**Soluciones ejercicios. Páginas 186 y 187**

1. Propuesta de respuesta: Punto y seguido: separa enunciados.

Coma: separa elementos de una enumeración.

Punto y coma: enlaza dos enunciados.

Paréntesis: injieren información complementaria o aclaratoria.

1. a) 2; b) 3; c) 1; d) 4.
2. Respuesta libre.
3. a) correcto b) incorrecto. Las vacaciones de verano en el pueblo fueron un desastre. c) incorrecto. Acuérdate de comprar pan, lentejas, cebollas, ajos y pimientos. d) incorrecto. Los hijos de mi hermano han preparado una función para esta tarde. e) correcto f ) correcto g) incorrecto. El vampiro pensó que, sin lugar a dudas, ese era el final. h) correcto i ) correcto
4. Los hijos juegan, los padres juegan, las abuelas juegan. Hasta la vicepresidenta del Congreso juega cuando menos debe hacerlo. La influencia de los videojuegos envuelve nuestra vida casi de forma inconsciente. Nos movemos a su ritmo, nos comunicamos siguiendo sus patrones. Son la pauta cultural de nuestro siglo. En la industria lo tienen claro: «Los videojuegos son la forma cultural más moderna a la que tenemos acceso como sociedad», asegura Javier Arévalo, programador desde hace casi 30 años y uno de los artífices de la famosa saga española Commandos. Él empezó con 16 años, junto a su hermano Juan Carlos, en el desarrollo de los juegos Star Dust y Bronx. Pero más allá de los profesionales, 14 millones de videojugadores –los que asegura Gametrack que hay en España– respaldan sus palabras. De acuerdo con estas cifras, un 40% de la población entre 6 y 65 años habría sucumbido a esta forma de ocio. Puede ser una complicada superproducción o los más sencillos tipo Candy Crush. Fuera los tópicos: el 48% son mujeres y más del 80 % de los padres de familia reconoce utilizarlos. «La expansión de los soportes hace que seamos la primera opción de ocio para cada vez más segmentos de población, sin importar edad, género o clase social», afirma Alberto González, presidente de la Asociación Española de Videojuegos (AEVI).
5. Respuesta libre.
6. Respuesta orientativa: El punto y coma se utiliza para separar los elementos de una enumeración dentro de la cual hay otros signos de puntuación.