

Editores: emacs y vi

1. El editor emacs

1.1 Conceptos básicos

Búfer. Un archivo abierto. El emacs puede mantener varios búferes activos. No confundir con *ventana* (ver más abajo).

Minibúfer. Pequeña zona en la parte inferior de la pantalla donde el usuario escribe sus órdenes.

Modo. El emacs detecta el tipo de fichero a partir de su extensión (C/C++, Ada, Lisp, makefile, etc.)

Región. Una zona de texto entre el punto de inserción y una *marca*, que se coloca con **C-SPC**. Si tenemos entorno gráfico, es la zona que se marca con el ratón.

Ventana. Área en pantalla donde se visualiza un búfer. Puede haber una o varias ventanas en pantalla.

1.2 Notación

C-tecla Pulsar la tecla “control” y **tecla** simultáneamente

M-tecla Pulsar ESCAPE y luego **tecla**

DEL Carácter de borrado

SPC Barra espaciadora

1.3 Entrar y salir

Para entrar, escribir **emacs**

Para salir, pulsar **C-x C-c**

1.4 Ayuda

C-h Ayuda general

C-h t Guía introductoria del emacs

1.5 Ficheros

C-x C-f Abrir un fichero

C-x C-s Guardar un fichero

C-x i Insertar un fichero en el búfer actual

C-x C-w Guardar como

Cuando se escriben nombres de archivo en el minibúfer, se pueden completar con TAB.

1.6 Desplazamiento

Si el sistema está bien configurado, funcionarán los cursores, avance y retroceso de página, etc. Siempre funcionarán las siguientes teclas:

Unidad de desplazamiento	Retroceso	Avance
Carácter	C-b	C-f
Palabra	M-b	M-f
Línea	C-p	C-n
Inicio/fin de línea	C-a	C-e
Frase	M-a	M-e
Párrafo	M--	M-*
Página	C-x [C-x]
Inicio/fin de búfer	M-<	M->
Pantallazo	M-v	C-v

C-u C-l Deja la línea actual en el centro de la pantalla

1.7 Borrado

Unidad de borrado	Izquierda	Derecha
Carácter	Supr	C-d
Palabra	M-Supr	M-d
Línea	M-0 C-k	C-k
Frase	C-x Supr	M-k

1.8 Regiones

C-@	
C-SPC	Pone la marca donde está el cursor
M-h	Marca todo el párrafo
C-x h	Marca todo el búfer
C-w	Corta región marcada (<i>kill region</i>)
M-w	Copia región
C-y	Pega última región marcada (<i>yank</i>)

1.9 Recuperación de errores

C-g	Aborta una orden a medio teclear o ejecutar
C-_	Deshace la última acción
M-x	Deja el búfer con su contenido original
revert-buffer	
C-l	redibuja la pantalla

1.10 Búsqueda y sustitución

C-s	Busca hacia delante
C-r	Busca hacia atrás

C-g	Aborta la búsqueda en curso
M-%	Reemplaza una cadena

1.11 Ventanas múltiples

C-x 0	Borra esta ventana
C-x 1	Borra todas las demás ventanas
C-x 2	Divide la pantalla en dos ventanas (en vertical)
C-x 3	Divide la pantalla en dos ventanas (en horizontal)
C-x o	Cambia de ventana
C-M-v	Desplaza otra ventana

1.12 Búferes

C-x b	Selecciona otro búfer
C-x C-b	Muestra una lista de los búferes
C-x k	Destruye un búfer

1.13 Formato de texto

TAB	Alinea correctamente la línea (de acuerdo con el modo de edición)
C-M-o	Mueve el resto de la línea hacia abajo
M-^	Une dos líneas contiguas
C-x .	Pone el prefijo con el que comienza toda línea a partir de ahora

1.14 Minibúfer

C-x ESC ESC	Entra a editar el historial de órdenes
M-p	retrocede en el historial
M-n	Avanza en el historial

1.15 Shells

M-!	Ejecuta una orden de <i>shell</i>
M-_	Ejecuta una orden de <i>shell</i> y vuelca su resultado en la región actual
M-x shell	Abre un <i>shell</i>

1.16 Compilación

M-x compile	Compila el contenido del búfer
--------------------	--------------------------------

2. El editor vi

2.1 Conceptos básicos

- En el **vi** existen dos modos de trabajo: **modo de órdenes** (*command mode*) y **modo de inserción** (*insert mode*). En el modo de inserción, lo que se teclea aparece escrito en pantalla. Para pasar de modo de inserción a modo de órdenes, teclear **ESC**.
- En las órdenes, el **vi** distingue mayúsculas de minúsculas.
- El editor mantiene un búfer interno donde se guarda el último texto borrado o copiado (*yanked*).

2.2 Convenciones

En este resumen, se usa esta notación:

- N** es un número, por ejemplo **124**.
- C** es un carácter cualquiera, por ejemplo **a**.
- S** es una cadena de caracteres, por ejemplo **hola**. Puede contener espacios.
- ^tecla** Pulsar control + **tecla**

2.3 Llamar al vi

Escriba **vi nombre_del_fichero**. El **vi** se inicia normalmente en modo de órdenes

2.4 Desplazamiento

(En algunas terminales, pueden funcionar los cursores)

- H** retrocede un espacio
- Nh** retrocede *N* espacios
- l** avanza un espacio
- j** avanza una línea
- k** retrocede una línea
- w** avanza una palabra
- Nw** avanza *N* palabras
- b** retrocede una palabra
- e** va al final de la siguiente palabra
- ^** va al inicio de la línea actual
- \$** va al final de la línea actual
- H** va al principio de la pantalla
- M** va al centro de la pantalla
- L** va a la última línea de la pantalla

- ^B** retrocede una página
- ^F** avanza una página
- NG** va a la línea *N*
- G** va a la última línea del fichero

2.5 Borrado

- x** borra el carácter sobre el cursor
- Nx** borra *N* caracteres a partir del cursor
- dw** borra la palabra a la derecha del cursor
- db** borra la palabra a la izquierda del cursor
- dN**b**** borra *N* palabras a la izquierda del cursor
- dd** borra la línea actual
- d\$** borra hasta fin de línea

Las órdenes de borrado guardan el texto suprimido en el *búfer* del editor.

2.6 Edición de texto

- J** funde dos líneas consecutivas en una sola
- u** deshace la última operación del editor
- rC** Reemplaza el carácter encima del cursor por *c*
- cwS<ESC>** Reemplaza la palabra encima del cursor por la cadena *s*

2.7 Inserción de texto (pasan a modo de inserción)

- i** inserta texto antes del cursor
- a** inserta texto a partir del cursor
- I** inserta texto desde el principio de la línea actual
- A** inserta texto desde el final de la línea actual
- o** abre una línea bajo el cursor y pasa a modo inserción
- O** abre una línea sobre el cursor y pasa a modo inserción

2.8 Búsqueda y sustitución de cadenas

- /S** Busca *s* hacia adelante en el fichero
- ?S** Busca *s* hacia atrás en el fichero
- n** Repite la última búsqueda
- :1,\$s/S1/S2/g** Sustituye la cadena *s1* por la cadena *s2* en todo el fichero

- :3,8s/S1/S2/g** Sustituye la cadena *s1* por la cadena *s2* desde la línea 3 hasta la línea 8
- :. ,10s/S1//g** Borra las apariciones de la cadena *s1* desde la línea actual hasta la línea 10

2.9 Manejo del búfer

- yw** Copia la siguiente palabra en el búfer
- yNw** Copia las siguientes *N* palabras en el búfer
- yy** Copia la línea actual en el búfer
- Nyy** Copia *N* líneas a partir de la actual en el búfer
- p** Vuelca el contenido del búfer a la izquierda del cursor (operación de pegar)
- P** Vuelca el contenido del búfer a la derecha del cursor (operación de pegar)

Las órdenes de borrado funcionan como operaciones de cortar (depositan el texto borrado en el búfer)

2.10 Ficheros

- :w** Almacena los cambios del texto en el fichero abierto
- :w fich** Escribe el texto del editor en el fichero *fich*
- :r fich** Deposita el contenido de *fich* a la derecha del cursor

2.11 Otras órdenes

- :q** Abandona el editor
- :q!** Abandona el editor, sin guardar los cambios
- :x** Abandona el editor, guardando los cambios
- !:orden** Ejecuta la *orden* del shell (p.ej. **!:ls**)
- :set** Muestra las opciones activas del editor
- :set** al abrir una nueva línea, conserva
- autoindent** el sangrado de la anterior
- :set number** Muestra números de línea