



PROJECTE DE ROBÒTICA: MISSIÓ A LA LLUNA

Institut Puig Castellar – 3r d'ESO



OBJECTIU DEL PROJECTE

Dissenyar, construir i programar un robot autònom que simuli una missió d'exploració lunar, utilitzant Arduino, SketchUp i control remot



TECNOLOGIA UTILITZADA

Arduino UNO
Sensors de moviment i ultrasons
Motors de corrent continu i servomotors
Modul IR e Bluetooth per a control remot



SISTEMA DE CONTROL

Control remot per moviments, direccional, funcions especials
Funcions autònomes opcionals:



OBJECTIUS PEDAGÒGICS

(incluir imatges del disseny, muntatge i proves)



SIMULACIÓ DE MISSIÓ LUNAR

- Navegació per terreny irregular
- Recollida de dades
- Comunicació remota amb la base



OBJECTIUS PEDAGÒGICS

- ✓ introducció Arduino i la programació
- ✓ Creativitat i disseny 3D

EXPLORA, DISSENYA I PROGRAMA... EL FUTUR COMENÇA A L'AULA!



EXPLORA, DESENYA I PROGRAMA...EL FUTUR COMENÇA